



경기콘텐츠진흥원
2020 글로벌 게임 제작지원
추가모집

사업설명자료

2020.04.

제작지원사업 개요

3개 부문, 12개 프로젝트 총 6.9억

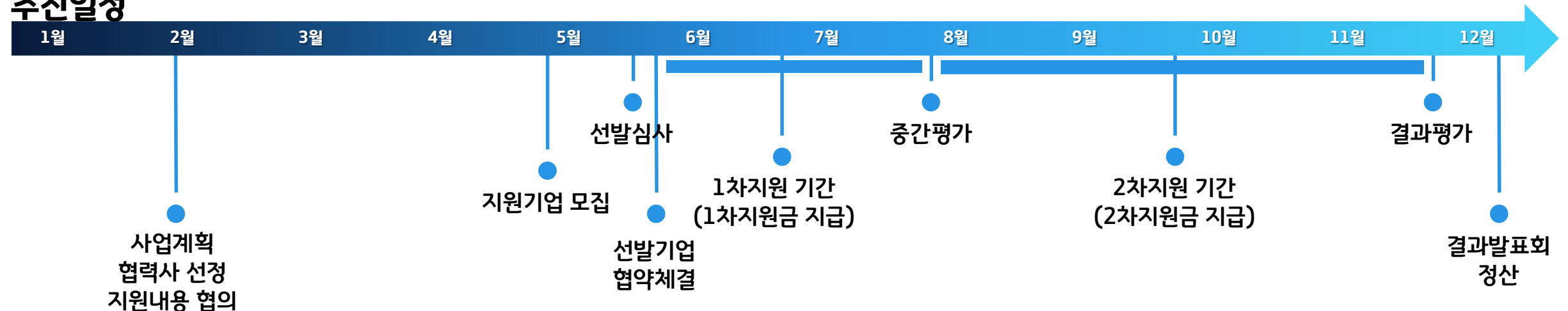
사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월(결과평가 11월까지, 결과발표/사업정산 12월)

2차 추가모집 신청기간 : 2020년 4월 29일 ~ 5월 17일, 오후 24시까지

2차 추가모집 부문 : 웹툰IP 부문 1개사, 스트리밍게임 부문 3개사 내외

지원금액 : 각 지원기업 당 최소 5,000만원 ~ 6,500만원(중간평가 결과에 따른 인센티브 차등 지급)

추진일정



지원부문소개 : 웹툰IP 부문

협력사 : NAVER Webtoon

지원내용 : 네이버 웹툰 IP를 활용한 게임제작지원

진행순서

1. 네이버 웹툰 IP 중 개발중이거나 계획중인 자사 프로젝트에 도입시 좋은 성과가 기대되는 IP를 선택
2. 선택한 IP를 활용한 개발계획을 작성하여 신청
3. 네이버 웹툰과 해당 IP를 통한 별도의 사용/서비스 계약 진행(라이선스 비용 및 R/S 비율 혜택 적용)

지원사항

개발지원금(최소 5,500만원 ~ 최대 6,500만원) 지급

웹툰IP 사용에 관한 별도 개발/서비스 계약(지원사업 특성상 별도의 혜택 기회 부여, 작가와의 협의내용에 따라 웹툰별 지원 가능여부 및 조건은 상이)

네이버웹툰 마케팅 및 채널링 서비스 연계 기회 제공

별도 네이버 웹툰 측 담당 PM 배정

기타내용

라이선스 비용 및 R/S 비용은 웹툰작가별로 계약내용이 상이하기 때문에 협력사 지원 내용은 별도 협의하여 최종 결정

성인물/사행성 등 웹툰IP의 이미지를 손상시킬 수 있는 장르의 개발계획은 지원대상에서 제외

지원부문소개 : 스트리밍 게임 부문

※ 스트리밍 게임 : 디바이스에 관계없이 브라우저 등을 통해 스트리밍 방식으로 게임에 접속해 플레이할 수 있도록 하는 서비스를 말한다.
게임 스트리밍 플랫폼을 이용하면 언제 어디서든 게임을 플레이할 수 있으며 고사양 디바이스 없이도 플레이가 가능하다.

협력사 : Google

지원내용 : 스트리밍 게임 제작지원

진행순서

1. 콘솔, PC, 모바일 게임류를 통해 스트리밍 게임으로 런칭을 기획중인 개발중이거나 계획중인 게임 기획
2. 스트리밍 서비스를 활용한 개발계획을 작성하여 신청
3. 선발 후 지원협약을 통한 지원금 지급

지원사항

개발지원금(최소 5,000만원 ~ 최대 5,500만원) 지급

스트리밍 게임 관련 기술 컨설팅 / 최종 결과물에 따라 Google '스타디아' 시장 확대시 서비스 논의 기회 제공

Google CLOUD 크래딧 제공(상세한 내용은 지원확정 후 별도논의)

기타내용

스트리밍 게임 서비스 플랫폼이면 플랫폼 제약이 없음

(국내통신사(SK, KT, LG등) 스트리밍 게임 마켓, Google-STADIA, MS-프로젝트X클라우드, Nvidia-지포스나우 등 모두 가능)

※ 스트리밍 게임 서비스 플랫폼을 이야기하며, 게임을 스트리밍 방송으로 송출하는 것과는 다른 내용 임.(확인 필수)

장르 제약 없음(단, 스트리밍 서비스에 경쟁력 있는 장르 권장)

모바일, 콘솔, PC 기반 제작 게임의 스트리밍 플랫폼으로의 서비스 확장 개념 게임 가능(단, 현재 미출시 작에 한함)

스트리밍 부문은 현재 준비되고 있는 시장으로 사업종료시까지 플랫폼 서비스가 원활치 않을 경우 스트리밍외 타 플랫폼 서비스 인정

공통사항

수행조건 : 사업종료전까지 상용화(시연가능) 버전 개발 완료 및 상용화 일정 확정

자부담금 총사업비(100%) = 지원금(80%) + 자부담금(20%) 비율을 기준으로 자부담금을 최소 20% 이상 사용(사업 정산-12월 전까지)

기술료 지원받은 금액의 5%(5,000만원 기준 250만원)를 한도로 사업종료 이후 2년까지 해당 프로젝트에 대한 매출을 기준으로 기술료 부가 가능

신청자격 게임 개발 기술을 보유한 경기도 내 개발사(자사일 경우, 설립 후 경기도 소재 6개월 이상, 상주인력 3인 이상 보유 기업에 한 함, 사업자이하 불가)
경기도 외 사업자의 경우 경기도 소재기업과의 컨소시엄을 통해 참여 가능(단, 경기도 내 개발사가 주관기업으로 참여율 70% 이상일 경우만 가능)

신청제외 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 등으로 인해 각종 정부 지원 사업에 참여 제한 조치중인 사업자
신청일 현재 신청과제와 동일/유사과제로 정부, 지방자치단체, 정부사업 대행기관, 경기콘텐츠진흥원 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우

기존에 개발 완료되어 런칭했던 콘텐츠 또는 그러한 콘텐츠의 단순 변경으로 독창성이 떨어지는 프로젝트

개발사 자체 역량으로 수행하지 않는 프로젝트(외부 용역 발주 등)

사업 취지에 맞지 않거나 사업 기간 내 수행조건을 완료할 수 없는 프로젝트

신청일 현재 참여기업이 대기업과 그 계열사인 경우

지원신청 및 접수

접수방법 : 경기글로벌게임센터 홈페이지 접수, e나라도움 내 신청(양쪽 모두 접수 필수)

1. 경기콘텐츠진흥원 사이트 내 사업공고 내용 확인 및 첨부서류 다운로드
2. 지원서, 계획서, PPT(발표자료) 준비 후 경기글로벌게임센터, e나라도움 내 신청 접수

접수기간 : 4월 29일 ~ 5월 17일 오후 23:59까지(최종 기한 엄수)

- 국비 교부 일정에 따라 상기 일정은 조정될 수 있습니다.(공모내역 내 수정사항 반영)
2. 지원서, 계획서, PPT(발표자료) 준비 후 경기글로벌게임센터, e나라도움 내 신청 접수

접수처

경기글로벌게임센터 신청

경기글로벌게임센터 홈페이지(<https://www.gcon.or.kr/ggc>)
해당 사업공고 내 “지원하기” 클릭 후 지원서 및 서류 접수
(PPT 발표자료_10장 이내 포함하여 접수 필수)

e나라도움 신청

e나라도움 홈페이지(<https://gosims.go.kr>)
내 해당 사업공고를 통해 지원서 및 서류 접수
(공인인증을 통해 회원가입 필수)

경기글로벌게임센터, e나라도움 - 양쪽 모두 신청을 완료하셔야 합니다.

지원서 양식 및 서류양식 다운로드 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(<https://www.gcon.or.kr>) - 사업공고 내 해당 사업 공고 확인

문의처 경기콘텐츠진흥원 게임디지털혁신팀 이상혁 매니저(rootpixel@gcon.or.kr, 031-776-4787)